1. Três candidatos concorreram a uma eleição (A, B, C). O usuário deve informar quantos votos cada candidato recebeu, quantos foram os votos brancos e quantos foram os votos nulos. O algoritmo deve calcular e informar: o número total de eleitores, o percentual de votos que cada candidato recebeu (em relação ao número total de eleitores), o percentual de brancos e o percentual de nulos.
2. Imagine uma brincadeira entre dois colegas, na qual um pensa um número e o outro deve fazer chutes até acertar o número imaginado. Como dica, a cada tentativa é dito se o chute foi alto ou baixo. Elabore um algoritmo dentro deste contexto, que leia o número digitado pelo usuário e os chutes, ao final mostre quantas tentativas foram necessárias para descobrir o número.

Exemplo:

Número: 85

Chute número 1: 50

\*\*\* CHUTOU BAIXO \*\*\*

Chute número 2: 62

\*\*\* CHUTOU BAIXO \*\*\*

Chute número 3: 89

\*\*\* CHUTOU ALTO \*\*\*

Chute número 4: 80

\*\*\* CHUTOU BAIXO \*\*\*

Chute número 5: 85

\*\*\* ACERTOU! PARABÉNS! VOCÊ PRECISOU DE 5 CHANCES \*\*\*